Ressources MADO Sud

Catégorie	Nom	Age	Photo de l'article	Explication
Jeu de société	UNO	7+		de 2 à 10 personnes - Le but du jeu est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes
Jeu de société	Dis ta vie	12+		De 2 à 6 personnes - Jeu de développement socioaffectif. Jeu de questions pour aider les ados à s'exprimer en famille ou avec des personnes extérieures.
Jeu de société	Dimoi : édition enfants	6+		A partir de 2 personnes - Jeu qui favorise les échanges entre parents et enfants à travers des questions variées. Aide l'enfant et le parent à exprimer ses émotions
Jeu de société	Dimoi : édition familles	11+		A partir de 2 personnes - Jeu de questions qui renforce les liens familiaux et favorise les échanges authentiques te bienveillants.
Jeu de société	Dimoi : édition amis	16+		A partir de 2 personnes - Permet de mieux se connaitre entre amis et d'avoir des conversations amusantes ou profondes.
Jeu de société	Dixit	8+		De 3 à 8 personnes - jeu de société enchanteur qui vous invite à vous laisser porter par votre imagination. Accessible et familial, Dixit est un jeu idéal pour jouer en famille ou entre amis et découvrir votre entourage d'une nouvelle manière. (Peut être utilisé pour du photo langage et l'expression des émotions etc)
Photo langage	Dixit : Révélations	8+		Extension de cartes pour le jeu Dixit

Photo langage	Dixit : Daydreams	8+		Extensions de cartes pour le jeu Dixit
Jeu de société	Zenda Maitre du stress	7+		De 2 à 6 personnes - Jeu pour apprendre à comprendre et gérer son stress.
Jeu de société	TakAttak	8+		De 1 à 10 personnes - Le but du jeu est de développer l'esprit de répartie et la confiance en soi face à des situations de harcèlement ou aux remarques blessantes dans un groupe.
Jeu de société	The Game	8+		De 1 à 5 personnes - Jeu de cartes coopératif où les joueurs doivent collectivement poser toutes les cartes numérotées de 2 à 99 sur quatre tas. (Type Uno)
Jeu de société	Skinooly	4+		2 à 10 personnes - Jeu de société basé sur des cartes de questions/réponses conçues pour renforcer les liens familiaux et amicaux en facilitant la communication et l'expression des émotions et sentiments.
Jeu de société	Empathico	5+		De 2 à 4 personnes - Jeu où les émotions et les besoins sont abordés dans différentes situations de la vie quotidienne. Les enfants apprennent à parler de leurs émotions et besoins, à se mettre à la place des autres et à mieux comprendre leur manière d'être et de faire.
Photo langage	Babbel boost	Tous		Jeu qui vise à ouvrir le dialogue entre un·e professionnel·le et la personne qu'il ou elle accompagne.
Jeu de société	Cartadire	Tous		De 2 à 6 personnes - Outil à base de cartes conçu pour favoriser l'expression de soi et l'écoute des participant·es, notamment autour des thèmes de la vie affective, relationnelle et sexuelle.

Jeu de société	Cartadire : Réseaux sociaux	Tous		De 2 à 6 personnes - Jeu de cartes éducatif conçu pour faciliter la discussion et l'échange sur les impacts des réseaux sociaux sur la vie affective, relationnelle et sexuelle des jeunes et des adultes. Il propose un espace de parole pour aborder des sujets comme la construction d'une image de soi, l'influence des images retouchées, le cyberharcèlement et la gestion de la vie privée, afin de développer l'écoute, l'empathie et la conscience de soi.
Photo langage	Le langage des émotions	7+		A partir de 1 personne - Un outil sous forme de cartes illustrées pour explorer le large panel des émotions dans toutes leurs nuances. Moteur d'exploration de soi et des autres.
Photo langage	L'expression des besoins	7+		A partir de 1 personne - Un outil pédagogique, sous forme de cartes illustrées, qui vise à aider les personnes à identifier, nommer et exprimer leurs besoins profonds.
Photo langage	L'Univers des sensations	7+		A partir de 1 personne - Un outil pédagogique sous forme de cartes illustrées, conçu pour aider les participant·es à identifier, exprimer et discuter de leurs sensations corporelles et émotionnelles. Le jeu invite à accorder de l'attention aux sensations, à développer l'attention à soi, à relier sensations et émotions, et à comprendre les différents besoins associés.
Jeu de société	FamilyQuest	11+		A partir de 2 personnes - Un outil ludique conçu par la MADO-Lux pour favoriser la complicité entre adolescents et parents et améliorer leur connaissance mutuelle.

Jeu de société	Dislike	11+		Dislike est un jeu à rôles cachés inspiré de 'Mafia' de Dimma Davidoff (comme 'Les loups-garous de Thiercelieux'), qui permet d'ouvrir les échanges sur la thématique du cyber-harcèlement.